



Eskilstuna kommun

GISIdé

12 februari 2008

Contrast, Eskilstuna

Patrik Johansson



Eskilstuna kommun

- Bakgrund
- Vad är 3D / VR
- Så här vill vi att det ska bli i Eskilstuna
- Så här långt har vi kommit i Eskilstuna
- Pictometry
- Demo



Vad är 3D/VR och varför vi ska ha det

- Visualisering
 - För samråd, planering; skuggstudier, siktlinjer m.m.
- Modell där betraktaren kan uppleva miljön från ögonhöjd och utvärdera olika detaljer som byggvolym, färg, höjd etc.
- Stärkt demokratisk process
- Indata
 - GIS, höjder, (LiDAR, manuellt), CAD, pdf, bilder, 3D-modeller
- Utdata
 - Film, bilder, *.stl-modeller (=fysiska modeller), Google Earth, Second Life, m.fl. (VR)



Så här vill vi att det ska bli i Eskilstuna

- 3D/VR-modell på kommunens hemsida.
- Arbetar internt med 3D- och VR-verktyg
- Trämodellen uppdateras
- Mjukvaruplattform
- Stärkt demokrati



Så här långt har vi kommit i Eskilstuna

- Kravdefinition:
 - 3D-program
 - VR-program
 - Modellering, texturering
- Köpt Google SketchUp Pro 6.0
- Köpt Autodesk 3dsMax 2008
- Prototyp-projekt
- Avvaktar med VR-program
- Utvärderar flygbilder



Pictometry

- Flygbilder
- 1000 meters höjd
- >50 000 invånare
- 33 orter
- Nya bilder varannat år
- Enkelt att använda



Pictometry

- 15 cm per pixel, 50m höjdgrid
- Viewer/plugin
- 12 vyer per objekt
- Mätning av höjd, distans, area, m.ö.h.
- Integration av vektordata (GIS)
- Bildexport

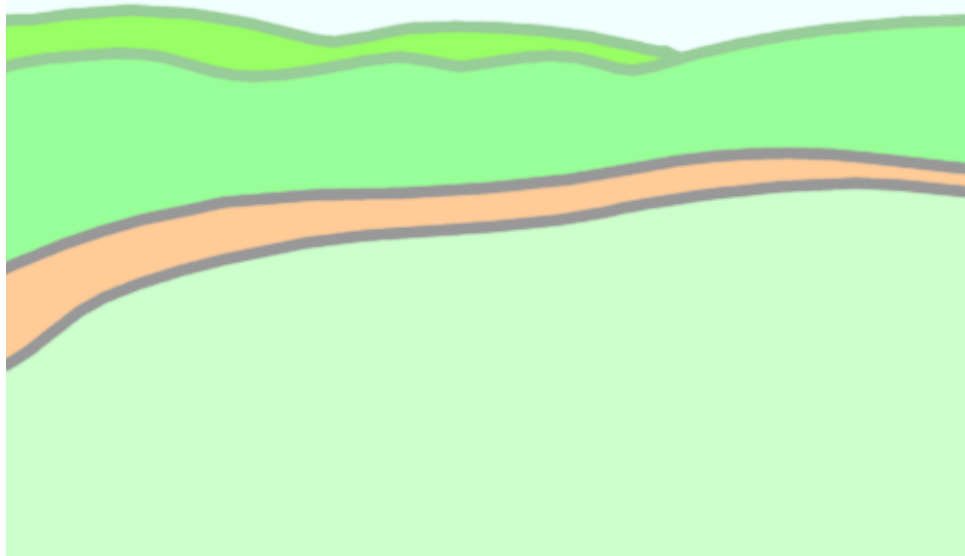


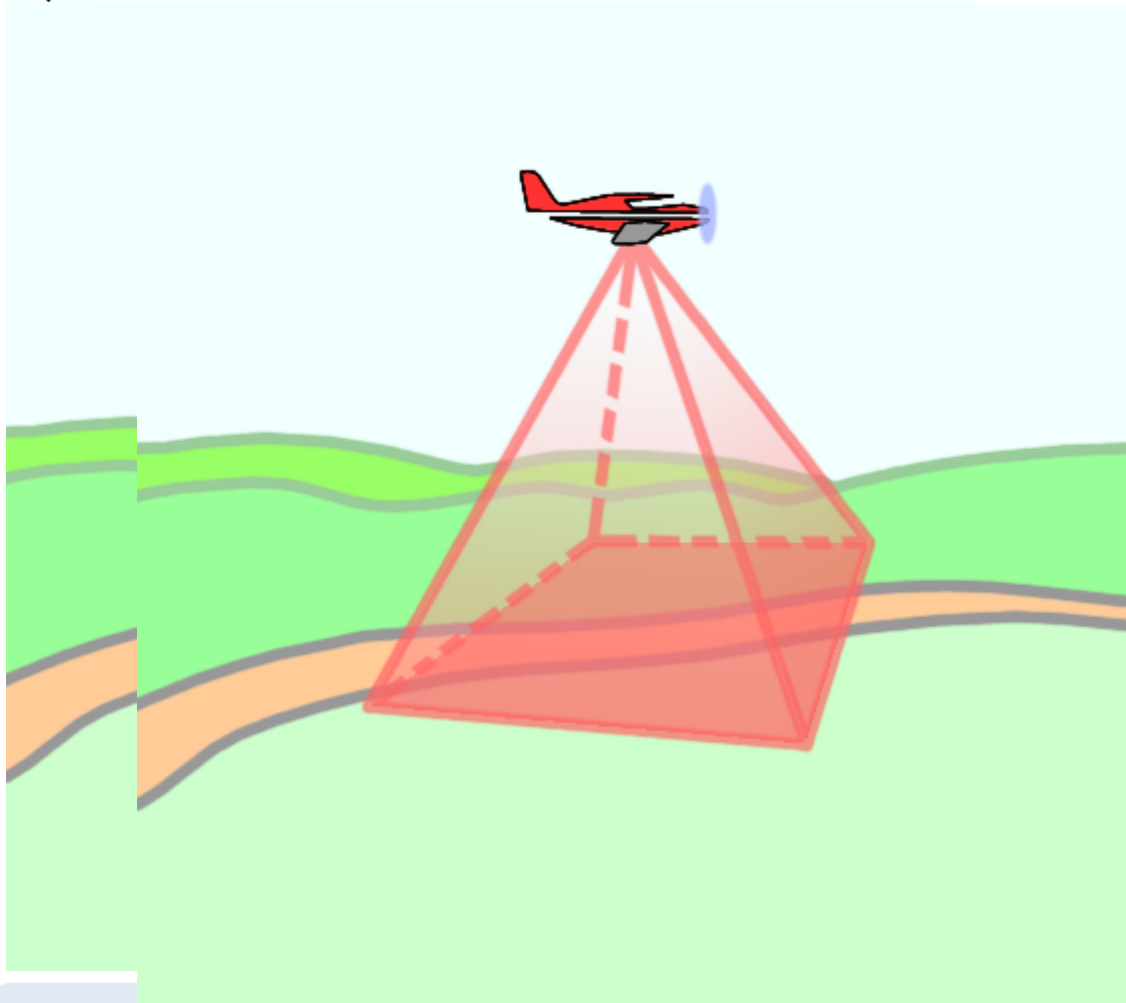
Användningsområden

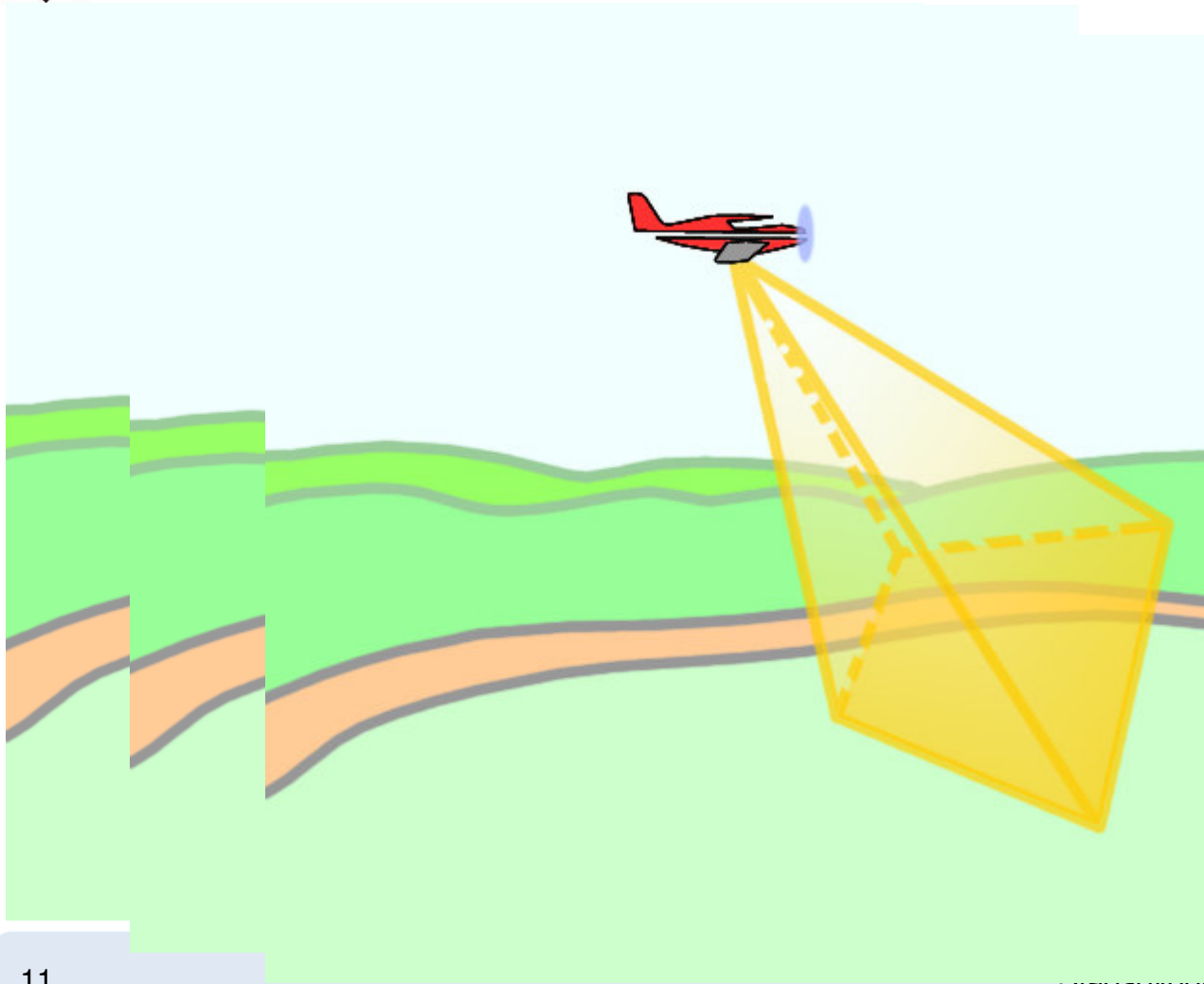
- Upplåtelse av mark
- Nerskräpning, bilar i naturen
- Modeller
- Parkdatabasen, trädinventering o. likn.
- Stadsplanering
- Marknadsföring
- Utbildning
- Ditt förslag...

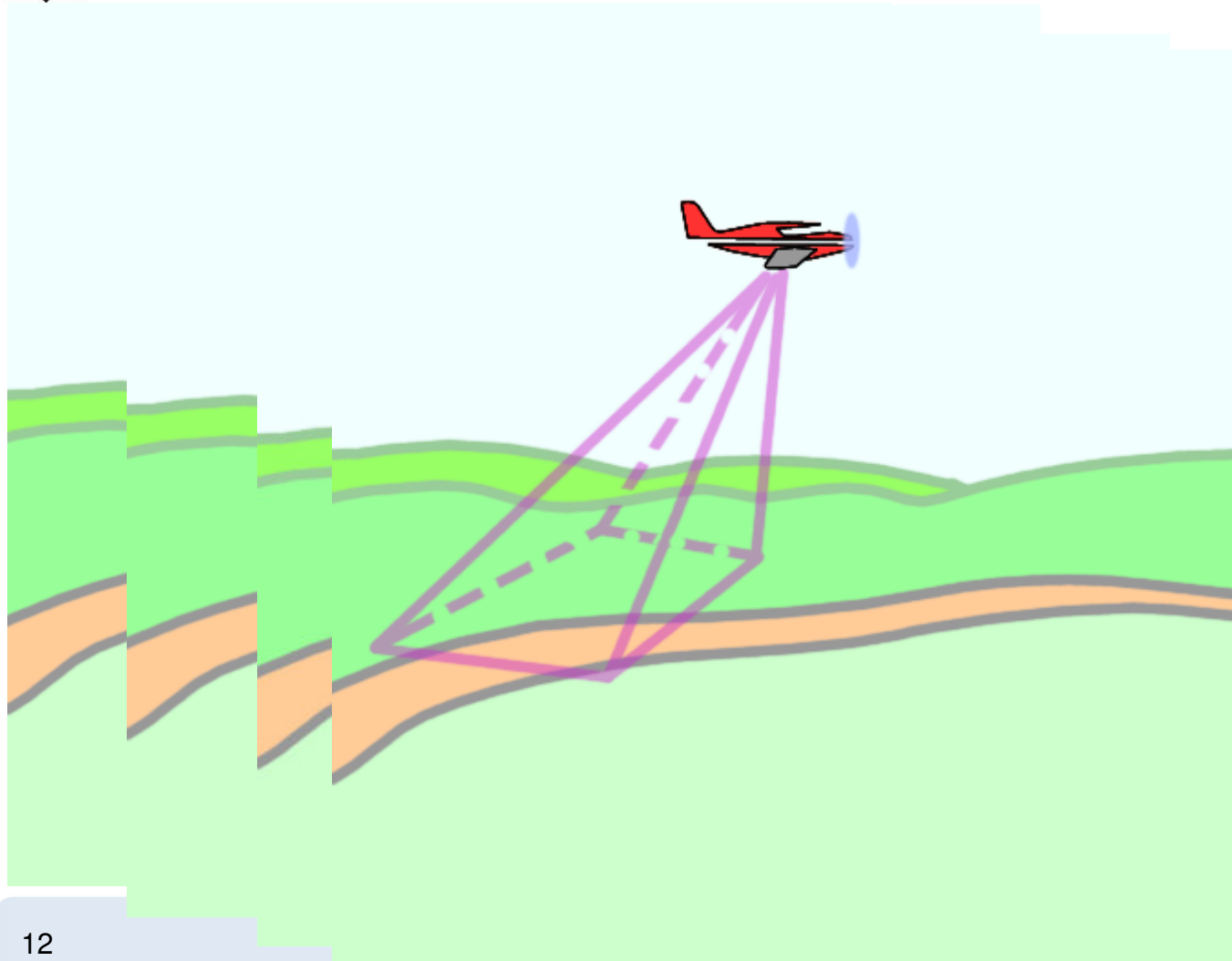


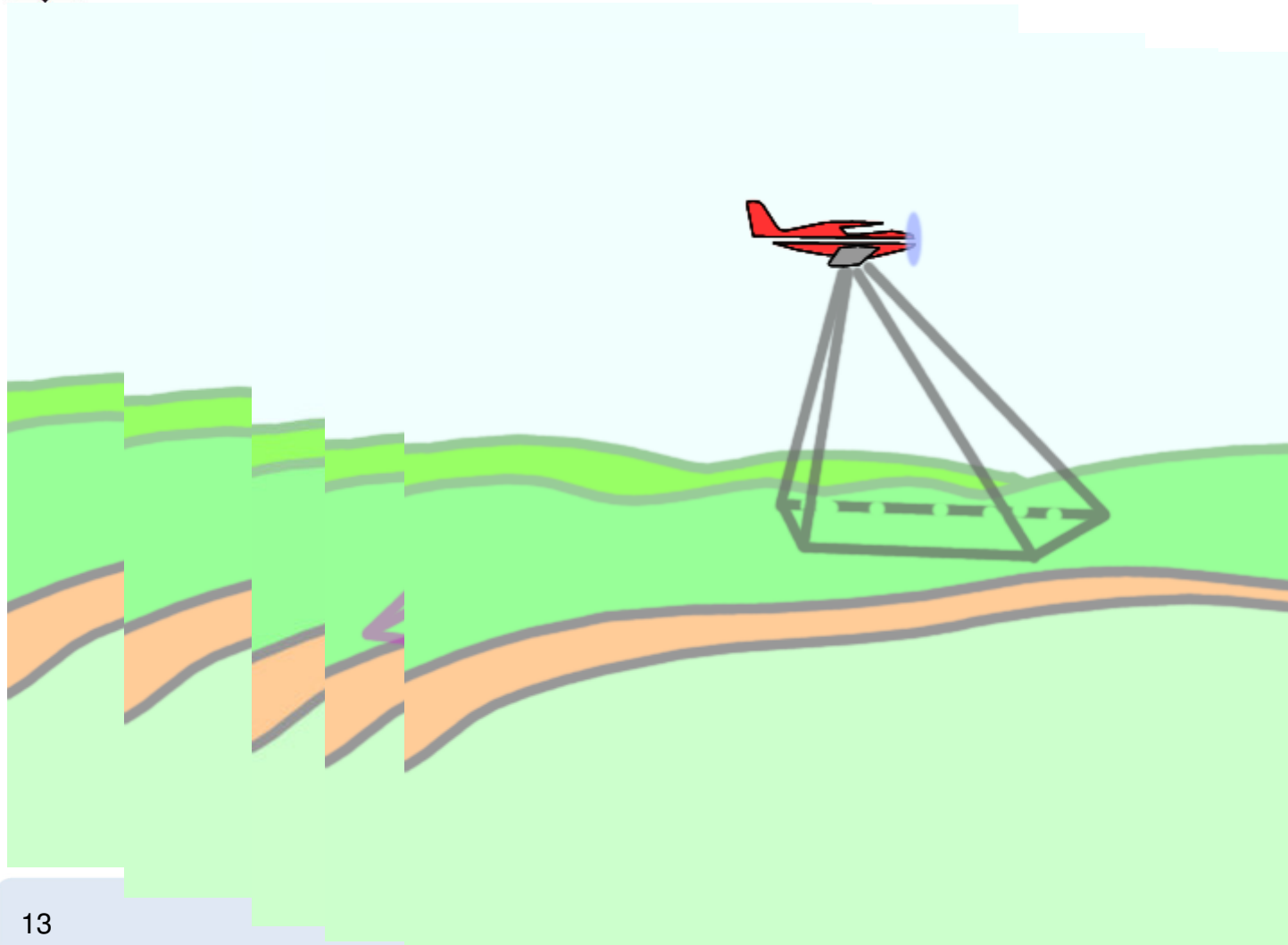
Datafångst – fem kameror

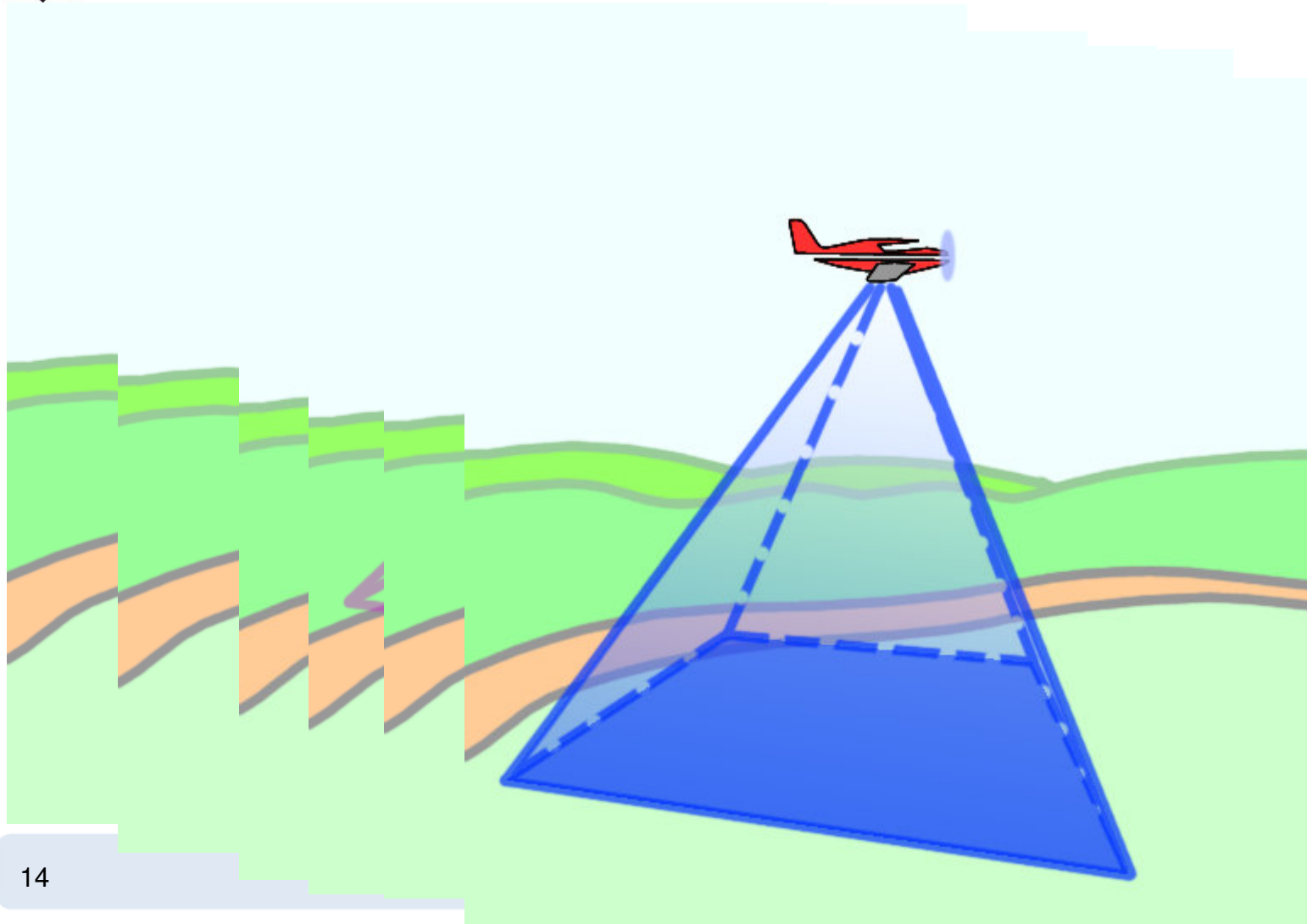






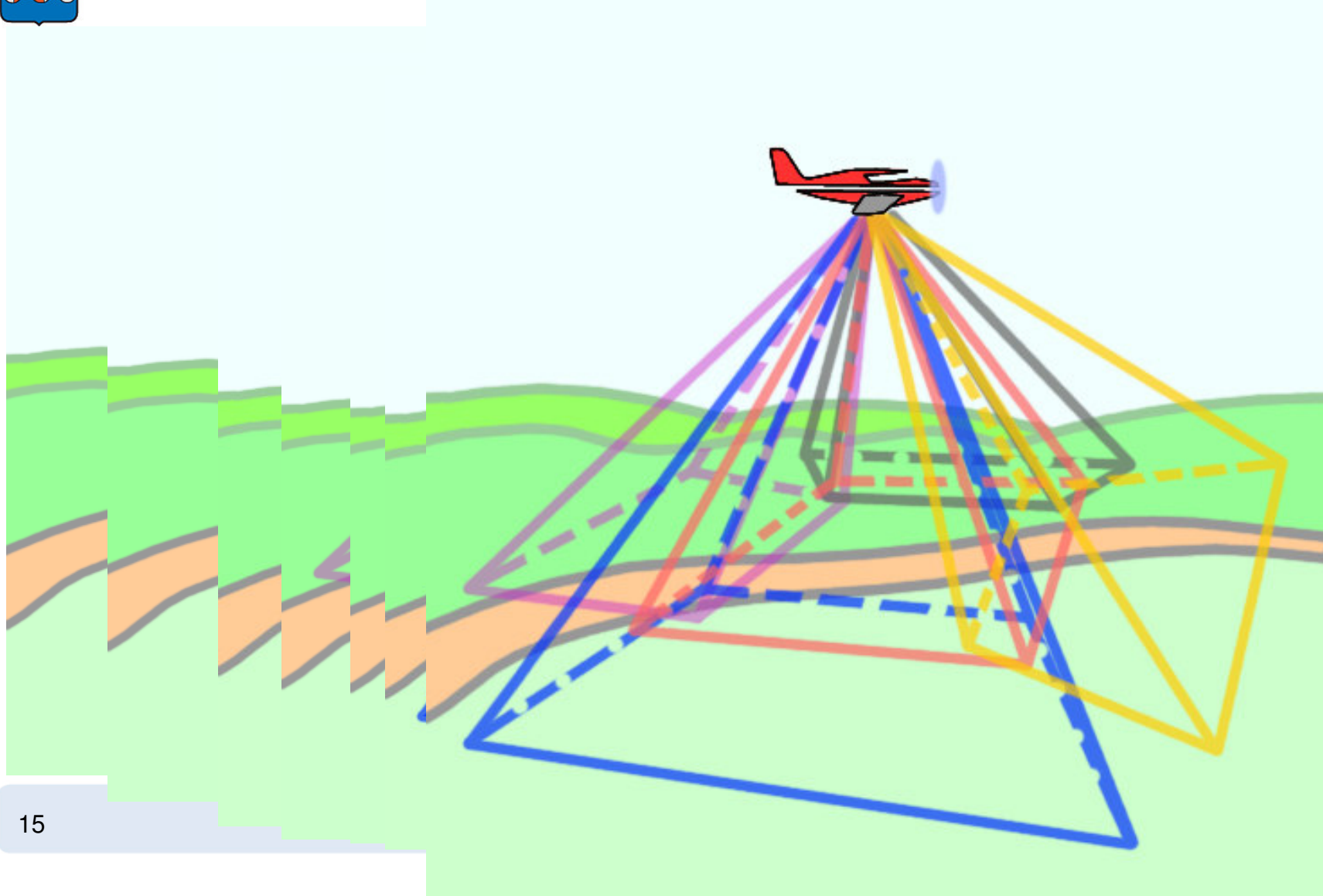


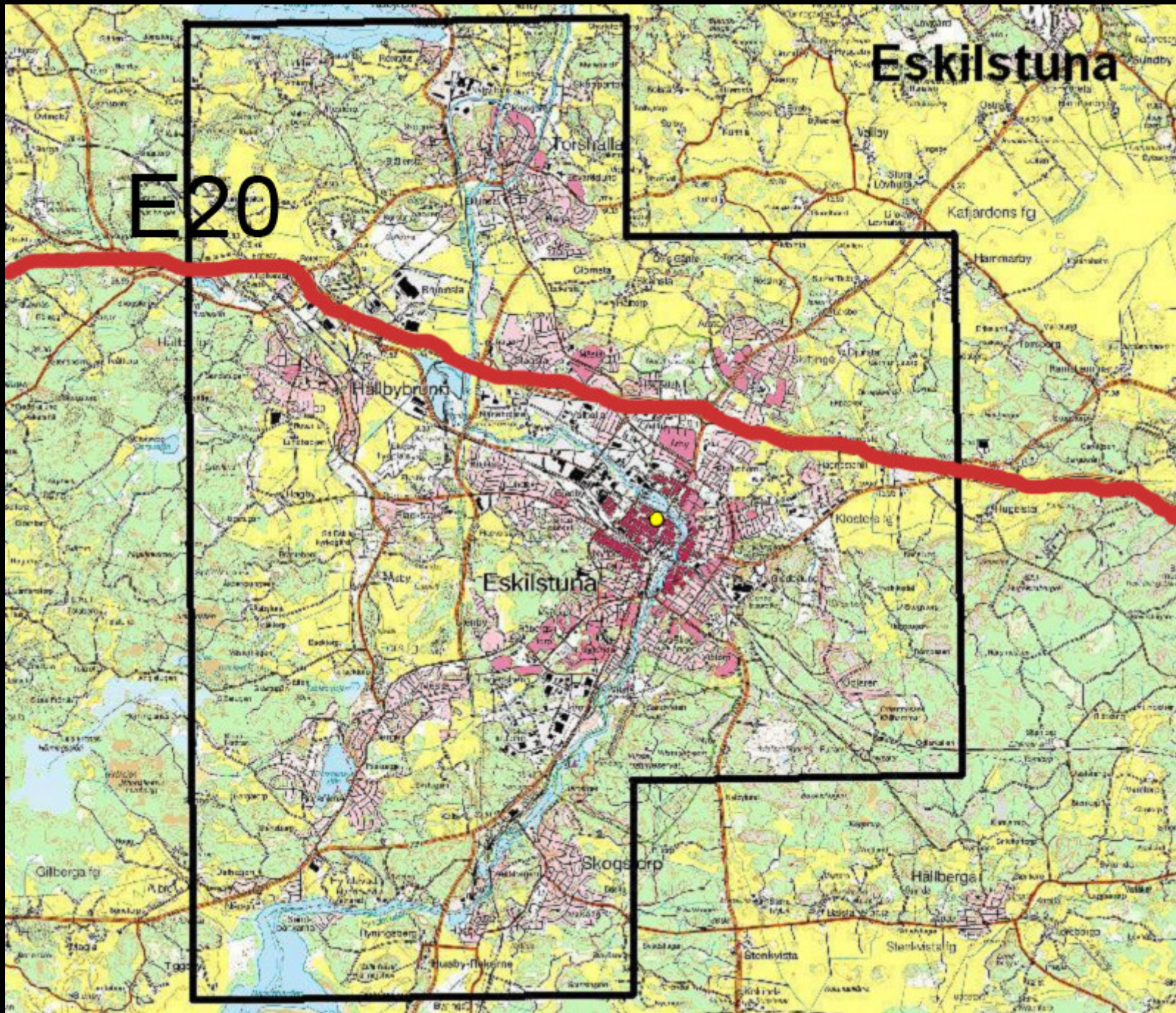






Eskilstuna kommun





Eskilstuna

E20

Eskilstuna

Skogsårp

Hallberga



Eskilstuna kommun

Kontakt

Patrik Johansson

Tel: 016 – 710 71 97

E-mail: patrik.johansson5@eskilstuna.se